## **创建一个数组**

创建一个数组，有三种方法。

下面的代码定义了一个名为 myCars的数组对象：

1: 常规方式:

var myCars=new Array();   
myCars[0]="Saab";         
myCars[1]="Volvo";  
myCars[2]="BMW";

2: 简洁方式:

var myCars=new Array("Saab","Volvo","BMW");

3: 字面:

var myCars=["Saab","Volvo","BMW"];

## **访问数组**

通过指定数组名以及索引号码，你可以访问某个特定的元素。

以下实例可以访问myCars数组的第一个值：

var name=myCars[0];

以下实例修改了数组 myCars 的第一个元素:

myCars[0]="Opel";

## **在一个数组中你可以有不同的对象**

所有的JavaScript变量都是对象。数组元素是对象。函数是对象。

因此，你可以在数组中有不同的变量类型。

你可以在一个数组中包含对象元素、函数、数组：

myArray[0]=Date.now;  
myArray[1]=myFunction;  
myArray[2]=myCars;

## **数组方法和属性**

使用数组对象预定义属性和方法：

var x=myCars.length             // the number of elements in myCars  
var y=myCars.indexOf("Volvo")   // the index position of "Volvo"

****删除****

//删除起始下标为1，长度为1的一个值(len设置1，如果为0，则数组不变)

var arr = ['a','b','c','d'];

arr.splice(1,1);

console.log(arr);

//['a','c','d'];

//删除起始下标为1，长度为2的一个值(len设置2)

var arr2 = ['a','b','c','d']

arr2.splice(1,2);

console.log(arr2);

//['a','d']

****替换****

//替换起始下标为1，长度为1的一个值为‘ttt’，len设置的1

var arr = ['a','b','c','d'];

arr.splice(1,1,'ttt');

console.log(arr);

//['a','ttt','c','d']

var arr2 = ['a','b','c','d'];

arr2.splice(1,2,'ttt');

console.log(arr2);

//['a','ttt','d'] 替换起始下标为1，长度为2的两个值为‘ttt’，len设置的1